Паспорт интерактивной дидактической игры

по развитию речи

**«Играем с Машей»**



***ИНСТРУКЦИЯ***

Игра предназначена для детей старшего дошкольного возраста. Игра, в виде интерактивной презентации, интересна своей новизной, понятна современным детям. Сравнительно небольшая по объёму игра не переутомляет ребёнка, доставляет массу положительных эмоций.

**Цель игры:** закрепление правильного произношения автоматизации   звуков в словах, развитие фонетического слуха, развитие внимания, памяти.

**Правила игры:** Интерактивная игра «Скоро в школу!» рекомендуется для работы с детьми, а также родителям будущих первоклассников.

Для запуска игры, ребенку необходимо выбрать сказочного героя и выполнить задание, которое он предлагает. Каждый герой предлагает найти слова с заданным звуком.

***ИНТЕРАКТИВНЫЙ ЭКРАН ВЫБОРА ИГРОВЫХ ЗАДАНИЙ***

****

По гиперссылкам с изображениями игровых персонажей (девочка Даша, белка, медведь, тигр, медведица, заяц) осуществляется переход к игровым заданиям.

- Выберите героя.

- После знакомства с игровым заданием героя нажмите кнопку «СТАРТ»

- Для перехода к следующему слайду используйте кнопку

- Для возврата к экрану с выбором заданий используйте кнопку

- Закрытие презентации