Паспорт

интерактивной

дидактической игры

**«Гусеничка»**



***ИНСТРУКЦИЯ***

Интерактивная игра«Гусеничка» предназначена для детей старшего дошкольного возраста. В игре дети закрепляют умение определять на слух первый и последний звук в слове, интонационно выделять его, подбирать картинку на заданный звук. Игра может проводиться воспитателями в совместной деятельности с детьми на занятиях и в режиме дня, а также родителями воспитанников в домашних условиях.

**Цель игры:** развитие фонематического слуха.

**Правила игры:**

-Ребенок находит картинку в первом кружочке гусеницы и определяет последний звук в слове;

-Выбирает картинку в верхней части слайда с заданным звуком в начале слова;

-Курсором мышки нажимает на предметную картинку, и она перемещается во второй кружок гусеницы;

-Последующие слово начинается со звука, на который заканчивается предыдущие.

Все действия ребенка осуществляются под руководством взрослого!