Паспорт новогодней

игры для всей семьи

**«100 к одному»**

[](сто%20к%20одному/Shablon_sto_k_odnomu.pptx)

Игра предназначена для детей старшего дошкольного возраста и их родителей.  Прототипы телевизионных интеллектуальных игр часто используются в дидактических целях. Не стала исключением и популярная игра **«Сто к одному»,** которая с октября 1998 года выходит на телеканале **«Россия-1».** Игра, в виде интерактивной презентации, интересна и понятна всем и доставляет массу положительных эмоций.Суть игры состоит в том, чтобы угадать самые распространённые ответы на озвученные вопросы, на которые невозможно дать однозначный объективный ответ.

***Цель игры:*** развитие у детей творческой активности, интуиции, интеллекта, умения принимать решения, умение работать в режиме поиска. Создание атмосферы взаимопонимания, эмоционального сближения между родителями и детьми, создание праздничного настроения у детей и родителей.

***Участники игры:*** дети старшего дошкольного возраста, родители (законные представители).

***Материалы и оборудование:*** компьютер (ноутбук) с выходом в интернет, презентация игры в формате Power Point.

***Правила игры:***

В игре принимают участие 2 игрока или 2 команды игроков.  
Игра состоит из 5 туров.

Первые участники команды подходят к столу, на котором лежат бубны, ведущий задает вопрос. Право первого ответа принадлежит тому игроку, который первым нажмет на кнопку (ударит по бубну). Если участник правильно отвечает, открывается строчка табло. У какой команды строчка выше, с той и начинается игра. Участники этой команды по очереди дают ответы и открывают строчки табло до 3 промахов. Если команда смогла открыть все строчки, то все заработанные баллы переходят ей. Но после 3 неправильных ответов, ведущий переходит к сопернику, и в розыгрыше участвует набранная до этого сумма баллов. Далее - прослушиваются версии участников другой команды, капитан выбирает лучший ответ или дает свой вариант ответа. Если он угадывает ответ, то вся сумма переходит к этой команде, иначе сумма очков остается у игравшей команды. Если их ответ будет не верным, то баллы переходят обратно к первой команде.

Таким образом, проходят туры:***«Простая одинарная, Двойная и Тройная игра».***Соответственно в первом туре команда-победитель получает набранную сумму баллов, во втором – очки удваиваются, а в третьем – утраиваются.

Игра ***«Наоборот»*:** Ведущий задает вопрос одновременно всем участникам обеих команд. Далее в течение 30 секунд команды обсуждают варианты ответов и выбирают наименее популярный, по их мнению, ответ: чем менее популярный ответ, тем больше баллов присуждается команде.

В ***«Большой игре»*** играет команда, набравшая больше очков за все предыдущие туры. Команда победителей выделяет двух человек, которые и будут играть в пятом туре. Чтобы победить в большой игре, им в сумме нужно набрать 200 очков. Один участник (который будет отвечать на вопросы вторым) уходит за дверь. Участникам задают 5 вопросов. На каждый из них он дает ответ, после чего определяется, сколько очков он набрал. Далее приглашается второй участник, и ему тоже задают эти же вопросы. Далее подсчитывается сумма «Большой игры», после чего команда либо получает супер-приз, либо нет.

**Внимание!**



Начать игру нужно нажав на прямоугольник слева

Далее СТАРТ



Ведущий открывает табло с ответами. Если нет ответа на табло, нажимает на крестик.



На главном табло сверху, записываются заработанные очки команд.

**Желаем удачи!**

**Ответы для ведущего**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вопрос** | **Количество баллов** | |
| ***Простая игра*** | | |
| ***Где можно встретить Деда Мороза?*** | | |
| - На утреннике/на празднике | | 60 |
| - На улице | | 50 |
| - На крыше | | 40 |
| - На Северном Полюсе | | 30 |
| - В Великом Устюге | | 20 |
| - В магазине | | 10 |
| ***Двойная игра*** | | |
| ***Самая известная зимняя сказка*** | | |
| Снегурочка | | 60 |
| Морозко | | 50 |
| Снежная королева | | 40 |
| Двенадцать месяцев | | 30 |
| Заюшкина избушка | | 20 |
| Щелкунчик и мышиный король | | 10 |
| ***Тройная игра*** | | |
| ***В новогоднюю ночь все вышли на улицу. Зачем?*** | | |
| Запустить фейерверк | | 60 |
| Поздравить соседей | | 50 |
| Ехать в гости | | 40 |
| Кататься на коньках/санках | | 30 |
| Водить хоровод | | 20 |
| Играть в снежки | | 10 |
| ***Игра наоборот*** | | |
| ***Где живет Дед Мороз?*** | | |
| В Лапландии | | 60 |
| В Антарктиде | | 50 |
| В лесу | | 40 |
| Там, где холодно | | 30 |
| На Северном Полюсе | | 20 |
| В Великом Устюге | | 10 |
| ***Большая игра*** | | |
| ***Кого ждут дети на новый год?*** | | |
| Деда Мороза | | 46 |
| Снегурочку | | 34 |
| Новогодних оленей | | 29 |
| Гномов | | 17 |
| Бабу-Ягу | | 10 |
| Снежную королеву | | 6 |
| **Кого или что изображают на новогодней открытке?** | | |
| Елку | | 42 |
| Зайца | | 35 |
| Символ года | | 27 |
| Деда Мороза | | 16 |
| Снеговика | | 12 |
| Снег | | 4 |
| ***Кем наряжают девочку на новый год?*** | | |
| Снежинкой | | 41 |
| Принцессой | | 37 |
| Феей | | 25 |
| Снегурочкой | | 20 |
| Лисичкой | | 16 |
| Белочкой | | 8 |
| Где дед Мороз отдыхает от Нового Года? | | |
| На Северном Полюсе | | 38 |
| В Лапландии | | 29 |
| В Финляндии | | 26 |
| В Великом Устюге | | 18 |
| На юге | | 12 |
| На Таити | | 10 |
| ***Что хотят дети получить в подарок на новый год?*** | | |
| Сладости | | 56 |
| Телефон | | 45 |
| Планшет | | 38 |
| Куклу | | 29 |
| Машинку | | 20 |
| Книгу | | 16 |